




CONTACTO

 carinapaylemandev@gmail.com

 +54 9 3541 23-0309

 carina-payleman.netlify.app

 [PaylemanC](#)

 [Carina Payleman](#)

EDUCACIÓN (destacada)

Técnico Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Instituto Superior Politécnico de Córdoba
2022 – 2024

Escuela de Desarrollo Web, Data Science & AI
Platzi
2021 – Actualidad
Certificados: [PaylemanC](#)

Cursos, Bootcamps y Bootcamps Replay
Código Facilito
2021 – Actualidad
Certificados: [PaylemanC](#)

SOFT SKILLS

SCRUM

Trabajo en equipo

Proactiva y autodidacta

Facilidad de aprendizaje

Creatividad

Adaptabilidad

Resolución de problemas

CARINA PAYLEMAN

Técnica en Desarrollo Web y Apps Móviles

SOBRE MÍ

Programadora Web Full Stack con enfoque en Frontend, comprometida en generar soluciones digitales eficientes, robustas y estéticas de calidad para satisfacer los objetivos de negocio y optimizar la experiencia de usuario. Participé en múltiples proyectos web individual y en equipo, aplicando metodologías ágiles e involucrada en todas las etapas del desarrollo web.

Destaco por mi creativa capacidad de resolución de problemas, proactividad autodidacta con facilidad de aprendizaje, y adaptabilidad y entusiasmo ante proyectos desafiantes.

HARD SKILLS

Angular React Django Git Ruby on Rails
JavaScript & TypeScript Python MySQL SASS

EXPERIENCIA LABORAL

Código Facilito

Julio 2024 – Actualidad

Asistente de Soporte y Éxito Estudiantil

Atención y seguimiento de consultas estudiantiles en correo y redes sociales, resolviendo problemas técnicos de suscripciones y creando guías de aprendizaje en programación para niveles básico e intermedio. Además, colaboré estrechamente con el equipo de desarrollo, reportando y replicando bugs para optimizar la plataforma.

STAMPAD

Mayo 2024 – Julio 2024 && Noviembre 2024 – Enero 2025

Desarrolladora Web

Diseñé y desarrollé dos herramientas con Angular y la librería Fabric.js:

- Lienzo para generar PDFs e imprimir diseños de productos sublimables, permitiendo subir imágenes, ajustarlas a medida, organizarlas en una hoja A4 y generar archivos .pdf descargables listos para imprimir, optimizando tiempos y reduciendo errores en las impresiones. [Demo Open Source aquí.](#)
- Generador de mockups de rompecabezas, permitiendo subir diseños y previsualizar el resultado en distintas cantidades de piezas antes de la sublimación para enviar a clientes. [Demo Open Source aquí.](#)

IDIOMAS

Inglés B2